Приложение 1

к приказу муниципального

автономного учреждения

«Центр молодежных инициатив»

от \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_№\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении городского турнира по игре «Что? Где? Когда?» среди работающей молодежи предприятий и организаций города

**1.Общие положения**

1.1. Настоящее положение определяет порядок и сроки проведения интеллектуальной игры «Что, Где, Когда?» (далее - Игра).

1.2.Игру организует и проводит муниципальное автономное учреждение «Центр молодёжных инициатив» города Нефтеюганска (далее – МАУ «ЦМИ»).

1.3. Городская интеллектуальная игра «Что, Где, Когда?» посвященная Году гражданского согласия в ХМАО-Югре.

1.4.Участниками игры являются работающая молодежь предприятий и организаций города Нефтеюганска.

**2.Цель и задачи**

2.1.Цель - создание условий для реализации интеллектуально-творческого потенциала команд знатоков посредством интеллектуально-игровой практики.

2.2.Задачи:

2.2.1. Стимулирование интереса к дальнейшему самообразованию и самосовершенствованию.

2.2.2.Вовлечение в движение интеллектуальных игр новых участников. 2.2.3.Способствование актуализации и развитию молодежного

движения «Что? Где? Когда?».

**3.Организационный комитет**

3.1.Для обеспечения согласованных действий и принятия решений по подготовке и проведению Игры создается организационный комитет (далее – оргкомитет).

3.2.В состав оргкомитета могут входить представители органов местного самоуправления, муниципальных учреждений, общественных объединений города и др.

3.3.Оргкомитет:

3.3.1.осуществляет общее руководство подготовкой и проведением Игры;

3.3.2.решает организационно-технические вопросы проведения Игры;

3.3.3.определяет количественный и персональный состав жюри для проведения Игры, утверждая приказом за 5 дней до проведения Игры;

3.3.4. утверждает место и дату проведения Игры;

3.3.5. предоставляет информационный материал для освещения подготовки и проведения Игры в средствах массовой информации.

3.4.Оргкомитет имеет право принимать решение о дисквалификации команды при нарушении данного Положения.

**4.Условия участия в Игре**

4.1. Для участия в Игре необходимо подать заявку согласно Приложению № 1 в срок до 15.03. 2018 года по адресу**:** МАУ «ЦМИ», 3 мкр., 22 дом, кабинет 307, либо на электронную почту: [cembl\_1986@mail.ru](mailto:cembl_1986@mail.ru), телефон для справок 89825676830, контактное лицо: Екатерина Александровна Максимюк.

4.2. Игра состоится **17.03. 2018 года в 17-00** , по адресу 3 мкр, 22 строение МАУ «ЦМИ».

**5. Условия проведения Игры**

5.1. В Первенстве примут участие 5 команд знатоков, первыми подавших заявку (одна команда от учреждения или организации, состоящая из 6 человек);

5.2. Все участники обязаны пройти регистрацию в день проведения Первенства. Регистрация в день игры заканчивается за 10 минут до начала мероприятия.

5.3. К участию в Первенстве допускаются команды, участники которых соблюдают правила общественного порядка, демонстрируют соответствующий соревнованиям стиль поведения, внешний вид, корректно относятся к соперникам.

5.4. Приветствуется единая форма команды.

5.5. Запасные члены команды во время проведения игры находятся на зрительских местах.

5.6. Руководители и участники команд имеют право выдвигать претензии по содержанию и корректности постановки вопроса только в письменном виде с указанием конкретной претензии, по возможности с указанием ссылки на конкретизирующий источник информации.

**6. Порядок проведения игры**

6.1.Продолжительность интеллектуальной игры 1 час. Игра проходит в 2 раунда, по 8-10 вопросов в каждом.

6.2.В течение игры каждая команда находится за своим столом.

6.3.Команду может сопровождать группа поддержки (не более 5 человек).

6.4.Алгоритм каждого раунда Игры:

Вопрос озвучивается ведущим для всех команд. Подается звуковой сигнал. После звукового сигнала у команд есть ровно 60 секунд для ответа.

Во время минуты обсуждения игрокам запрещается:

-мешать другим командам;

-покидать свои места и возвращаться на свои места;

-пользоваться справочниками и изданиями любого вида, а также техникой, которая может использоваться для обращения к справочникам и изданиям;

-пользоваться устройствами связи любого вида, общаться любым способом с кем-либо, кроме игроков своей команды, играющих в данном туре и находящихся за игровым столом.

Через 50 секунд после начала минуты обсуждения дается сигнал «осталось 10 секунд». Через 60 секунд после начала минуты обсуждения дается сигнал «обсуждение закончено». На этом минута обсуждения заканчивается.

На вопрос команды отвечают письменно на специальных карточках.

Командой определяется один человек, который должен в указанное время записать ответ на карточке. Когда ответ записан полностью, капитан поднимает вверх руку и карточку забирает ассистент.

Если капитан команды не поднял руку с карточкой до сигнала «прошу собрать ответы», опустил ее после сигнала «прошу собрать ответы», если карточка была заменена или в ответ были внесены какие-либо изменения после сигнала «прошу собрать ответы», ответ считается сданным с опозданием. Ведущий имеет право пометить этот ответ, как сданный с опозданием и не засчитать его.

Жюри подводит итоги вопроса. Все команды, давшие правильный ответ, получают 1 балл, давшие неправильный ответ или не уложившиеся в 60 секунд - 0 баллов.

Команда, сдавшая карточку первой, получает право отвечать на вопрос вслух (при этом в зачет идет только ответ, данный на карточке). Команде, сдавшей карточку первой, дополнительных баллов не присуждается.

Результаты ответов команд выводятся на экран.

**7. Правила зачитывания ответов**

7.1. Ответ команды считается правильным, если он соответствует хотя бы одному из следующих требований:

-совпадает с авторским ответом;

-отличается от авторского ответа только грамматически (падежами и числами имен существительных, спряжениями глаголов, расстановкой знаков препинания и т. д.), причем это отличие не меняет существенно смысл ответа;

-является более точным, чем авторский ответ;

-включает авторский или эквивалентный ему ответ, а также дополнительную информацию, которая не может быть принята за другой ответ, не противоречит содержанию вопроса и не содержит грубых ошибок;

-ответ на блиц-вопрос признается правильным только в том случае, когда правильными признаются ответы на все входящие в него мини-вопросы.

7.2. Ответ команды считается неверным, если выполняется хотя бы одно из следующих условий:

-не существует интерпретации текста вопроса, при которой ответ соответствовал бы всем фактам вопроса;

-ответ команды содержит более одного ответа на вопрос, причем хотя бы один из ответов неверен;

-ответ команды содержит такую дополнительную информацию, которую можно принять за другой ответ, причем этот ответ неверен;

-ответ команды включает дополнительную информацию, искажающую смысл ответа, содержащую грубые ошибки или противоречащую указанным в вопросе фактам;

-ответ команды является менее точным, чем авторский, причем требуемая точность явно указана в вопросе;

-ответ команды не соответствует форме вопроса.

7.3. Оглашение правильных ответов на вопросы, происходит непосредственно после сбора ответов команд.

7.4. Сверка и подсчет правильных ответов команд, Ведущим происходит непосредственно после игры.

**8.Участники Игры имеют право:**

8.1.Отказаться от участия в Игре, предупредив оргкомитет не менее чем за 10 дней до мероприятия;

8.2.Участники Игры должны:

8.3.Соблюдать правила пожарной безопасности;

8.4.Нести ответственность за порчу имущества и музыкально-воспроизводящей аппаратуры организации, обеспечивающей место проведения мероприятия;

8.5.Соблюдать график подготовки к мероприятию, без опозданий прибывать на Игру;

8.6. Корректно вести себя по отношению к оргкомитету и другим участникам Игры;

8.7.Соблюдать установленный для конкурсов регламент.

8.8. Распитие спиртных напитков или появление в нетрезвом состоянии является ДИСЦИПЛИНАРНЫМ НАРУШЕНИЕМ и основанием для снятия с участия в Игре.

**9. Права и обязанности ведущего**

9.1. Ведущий обязан:

-четко и громко читать вопросы, обеспечить хорошую слышимость вопросов всеми командами;

-обеспечить все команды раздаточными материалами;

-своевременно и точно производить разбор ответов, аргументировано разъяснять командам принятые решения по зачету (незачету) ответов;

-сохранять до объявления итогов комплекты карточек с ответами;

-своевременно производить сверки и объявление результатов;

-обеспечить оперативное решение других проблем, возникающих по ходу Игры.

**10. Награждение победителей Игры**

10.1. По результатам Игры побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов. При равенстве баллов у команд, задаются дополнительные вопросы.

10.2.Победители и участники награждаются дипломами.

10.3. Жюри оставляет за собой право определять и поощрять наиболее активных участников.

Приложение № 1

Заявка для участия в городском турнире по игре «Что? Где? Когда?»

|  |  |
| --- | --- |
| Наименование организации |  |
| Фамилия Имя Отчество участников команды | 1.  2.  3.  4.  5.  6. |
| Название команды |  |
| Контактный телефон, e-mail, адрес |  |
| Дополнительная информация |  |